

TEMA: Moje tijelo, obitelj

„Poticajne riječi od mame i tate su kao prekidači za svjetlo.

Dati djetetu poticaj u pravom trenutku života je kao upaliti svjetlo u sobi prepunoj mogućnosti.“ Heraklit

Poticaj: priča Ogledalce (Grigor Vitez)

Tekst priče: <http://www.pjesmicezadjecu.com/bajke-i-price-za-djecu/ogledalce-grigor-vitez.html>

Audio tekst: <https://www.youtube.com/watch?v=wgVTOhb8Z5U>

Animirani film u tehnici stop animacije:

<https://app.box.com/s/2zg1hxxprx9iusht29vgsup5akoblbcp>

Prijedlog aktivnosti osmislile:

Odgojiteljica: Maja Dešpoja, mag.praesc.educ.

Odgojiteljica: Vanja Petrović, mag.praesc.educ.

AKTIVNOSTI ZA DJECU OD 3 DO 5 GODINA

ŽIVOTNO-PRAKTIČNE I RADNE AKTIVNOSTI:

- Češljanje kose, pletenje pletenice

Potreban materijal: karton/ljepenka, ljepilo, vuna, tempera, gumice, ukosnice, češalj, kopče za kosu.

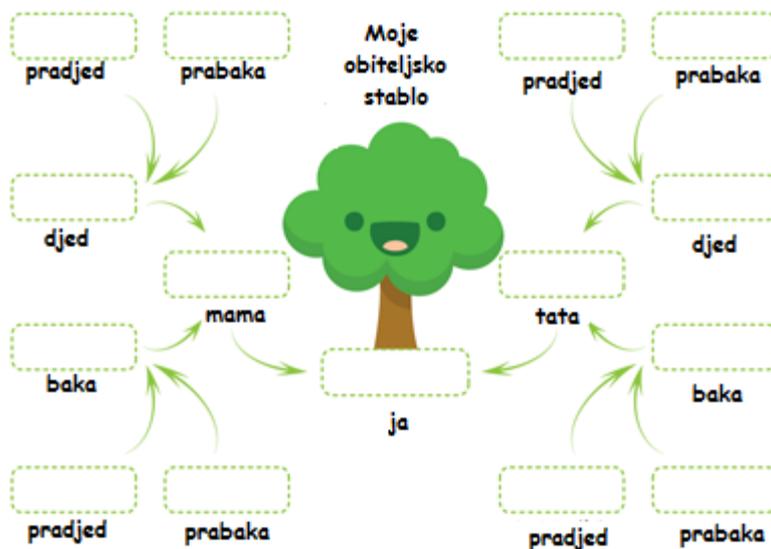
Opis aktivnosti: na karton je potrebno nacrtati lice i zalijepiti kosu od vune. Kada je plošna lutka gotova dijete vježba finu motoriku šake na način da lutki pravi različite frizure uz pomoć ukrasa za kosu.



- Higijena zubi: <https://www.youtube.com/watch?v=G1eHbsenOCc>

ISTRAŽIVAČKO SPOZNAJNE AKTIVNOSTI:

- **Obiteljska fotografija** – imenovanje članova obitelji, izrada obiteljskog stabla.



- **Verbalni poticaj:** dijete promatra svoje tijelo u ogledalo i pokazuje i imenuje dijelove svoga tijela
- **Mjerenje vlastite visine i težine, te ostalih članova obitelji te zapisivanje dobivenih podataka i uspoređivanje istih.**
- **„Kako se osjećam?“** - izražavanje emocija

Potreban materijal: karton, slamke u boji/obojene čačkalice, flomasteri, olovka.

Opis aktivnosti: djetetu je ponuđeno 6 podložaka s različitim emocijama. Dijete slaže sliku svake emocije pazeći pritom da određenu boju slamke/čačkalice stavi na zadanu boju predloška. Kada dijete složi sliku emocije poželjno ga je poticati na razgovor o istoj emociji.



- **Eksperiment – „Ledeni prsti“:**

Potreban materijal: manji tanjur, riža, zdjelica, kockice leda.

Opis aktivnosti: po malom tanjuru posipajte nekoliko zrna riže. Pokušajte rukama uhvatiti zrno riže. Zatim zdjelicu napunite kockama leda. Uronite ruku u posudu s ledom na 30 sekundi. Osušite ruku i pokušajte sada uhvatiti zrno riže. Možete li?

- **Igra sjena**

Potreban materijal: svjetiljka



- **Igre s ogledalima**

Potreban materijal: ogledala različitih veličina, štapić, šalica, raznobojna plastična folija.

Opis aktivnosti:

- Pokušajte uhvatiti sunčevu zraku u malo ogledalo i reflektirati ga na zid
- Napišite djetetovo ime i okrenite ga prema ogledalu. Što se dogodilo?
- Dajte djetetu da pokuša ugurati štapić u šalicu gledajući odraz u ogledalu. Bude li prejednostavno, stavite mu štapić u jednu ruku, a plastičnu bocu u drugu pa neka pokuša ugurati štapić u grlo boce.
- Ako imate vrata s ogledalom, neka dijete stane pokraj ruba vrata i podigne jednu nogu – izgledat će kao da je podiglo obje noge!

- Neka dijete promatra svoj odraz u mirnom bazenu, neka vidi da se i stabla odražavaju u njemu. Što će se dogoditi baci li kamen u vodu?
- Izrežite male pravokutnike od raznobojnih plastičnih folija i dajte djetetu da gleda kroz njih. Zatim usmjerite džepnu bateriju kroz foliju kako biste dobili svjetlosni snop u boji. Usmjerite džepnu svjetiljku kroz kombinaciju boja.

- **Izrada filma u tehnici stop animacije:**

Potreban materijal: mobitel/tablet, aplikacija PicPac Stop Motion. Aplikacija je dostupna na Google Play.

Opis aktivnosti: nakon instalacije i otvaranje aplikacije može se započeti sa snimanjem. Potrebno je fotografirati željenu scenu. Svaka scena se može slikati 2-3 puta da animirani film duže traje i da prijelaz između scena ne bude prebrz. Npr. ako želite stvoriti dojam da se neki predmet pomiče fotografirajte ga te ga pomičite u željenu stranu. Što više fotografija napravite, animirani film će duže trajati. Nakon što se završili s fotografiranjem, označite sve slike i kliknete „play“. Da biste kreirali video potrebno je kliknuti na strelicu u gornjem desnom kutu, gdje možete napisati naslov animiranog filma i autora te kliknete na „create video“. Ako želite dodati glazbu, kliknete na note i izaberete između ponuđene glazbe. Zatim opet klik na strelicu u desnom kutu i animirani film je spreman za dijeljenje.

Animirani film na temu „Ogledalce“:

<https://app.box.com/s/2zg1hxxprx9iusht29vgsup5akoblbcp>



PicPac Stop Motion & TimeLapse

Animatives

Contains ads • In-app purchases

4.0 ★

45K reviews

1M+

Downloads

3

PEGI 3

Install

UMJETNIČKO IZRAŽAVANJE I STVARANJE:

- **Pjesma: Hoki poki** <https://www.youtube.com/watch?v=RcrZLSE0vws>
- **Pjesma: Kad si sretan** <https://www.youtube.com/watch?v=159Vx3ZV9Zk>
- **Jezične igre:**

Tko je to?

Potreban materijal: fotografije, kutija.

Opis aktivnosti: Potrebno je prikupiti razne fotografije obitelji, prijatelja s raznih aktivnosti... Sve fotografije se stave u kutiju i pomiješaju. Tko izvuče prvu fotografiju započinje priču. Npr. ovo je dječak koji je doputovao iz daleke zemlje. Sada svi ostali izgovaraju po jednu rečenicu. Priču ne treba ni u čemu ograničavati. Na kraju se može javiti osoba čija je fotografija i opisati što je stvarno na njoj.

- **Dramatizacija priče „Ogledalce“** pomoću lutkica

SPECIFIČNE AKTIVNOSTI S KRETANJEM:

- **Tjelesna aktivnost:**

U uvodnom dijelu djeca mogu hodati po zadatku. Prvo naprijed pa natrag, na prstima, peti, hodanje u čučnju, hodanje na rukama i nogama, skakutanje na jednoj nozi, na dvije noge.

Nakon zagrijavanja slijedi razgibavanje. Dijete stoji uspravno pomiče glavom u jednu pa u drugu stranu, gore, dolje, u stranu (kao sat tik tak), vrti jednom rukom pa drugom, vrti kukovima (pleše), ispruži ruke i noge te raširi ruke i noge (iglica i zvjezdica), čučanj (čučne pa je mali, ustane pa je velik), raširi noge i pogleda iza, legne na pod i vozi biciklu, radi svijeću.

Za glavni dio sata možete koristiti namještaj. Npr. sjedalica za provlačenje, jastuk za preskakanje, konop za hodanje po njemu, tepih za kotrljanje i na kraju posuda u koju će dijete pokušati pogoditi lopticom.

Za kraj slijedi igra „Glupi telefon“. Svi stanu jedan do drugoga i prvi šapne drugom, sve do zadnje osobe koja tu riječ izgovara naglas.

RAZNOVRNSNO IZRAŽAVANJE I STVARANJE:

- Izrada ogledala

Potreban materijal: CD-ovi, kolaž papir, škare, ljepilo, aluminijska folija, ukrasni kamenčići, perlice, dugmad, karton.

Opis aktivnosti: dijete na kartonsku podlogu u željenom obliku ogledala, lijepi kolaž-papir. Nakon što je dijete na podlogu zalijepilo cd ili aluminijsku foliju, okvir „ogledala“ ukrašava po želji.



- Slikanje puhanjem

Potreban materijal: boja u prahu/tempera boja/tuš, slamka, papir, stolnjak, pregača.

Opis aktivnosti: kapnemo na papir i dijete puhanjem stvara sliku. Budite pažljivi da dijete ne dođe u kontakt s bojom kroz slamku.



- **„Tko sam ja, tko si ti, hajdemo se crtati“**

Potreban materijal: deblji karton, kolaž, ljepilo, škare, ogledalo, šljokice, tempere, kistovi, slamke tijesto, vata, papiri različitih uzoraka.

Opis aktivnosti: prvo možete izraditi okvir. Izrežite veću površinu debljeg kartona koja će predstavljati stražnji dio okvira te dva puta po dvije tanje trake koje ćete iskoristiti za prednji dio. Na stražnji dio okvira zalijepite kolaž u boji.

Što dijete vidi u ogledalu? Možete koristiti bilo koji materijal - izrezati uzorke iz papira, slova iz novina, obojiti tijesto, narezati slamčice, zalijepiti mekanu vatu... Ili točnije rečeno, sve što vidite u ogledalu kad se zapitate Tko sam ja. Neka vas ne čudi što će djeca predškolske dobi najčešće na odgovor Tko sam ja, u svoje okvire staviti cvijeće, zvjezdice, borove, ribice, mekanu vatu, šljokice, mnoštvo veselih boja... Naši najdraži mališani sebe poistovjećuju sa svime što im je lijepo u njihovom okruženju i čini ih radosnima i ispunjenima od tuda na njihovim okvirima sve te divne stvari. Pustite djecu da vam pokažu Tko su oni, koliko su uistinu slojeviti i divni. Tko sam ja, tko si ti? Da bi održali dinamiku izrade i igre što duže, svaki puta kad se odlučite pogledati u ogledalo započnite s brojalicom Tko sam ja, tko si ti, hajdemo se crtati!

- **Slikanje po prozirnoj foliji i otiskivanje iste na papir**

Potreban materijal: prozirna folija, tempere boje, kist, paleta, papir za slikanje, pregača, zaštita za stol.

Opis aktivnosti: nakon što dijete oslika prozirnju foliju otisne ju na papir.



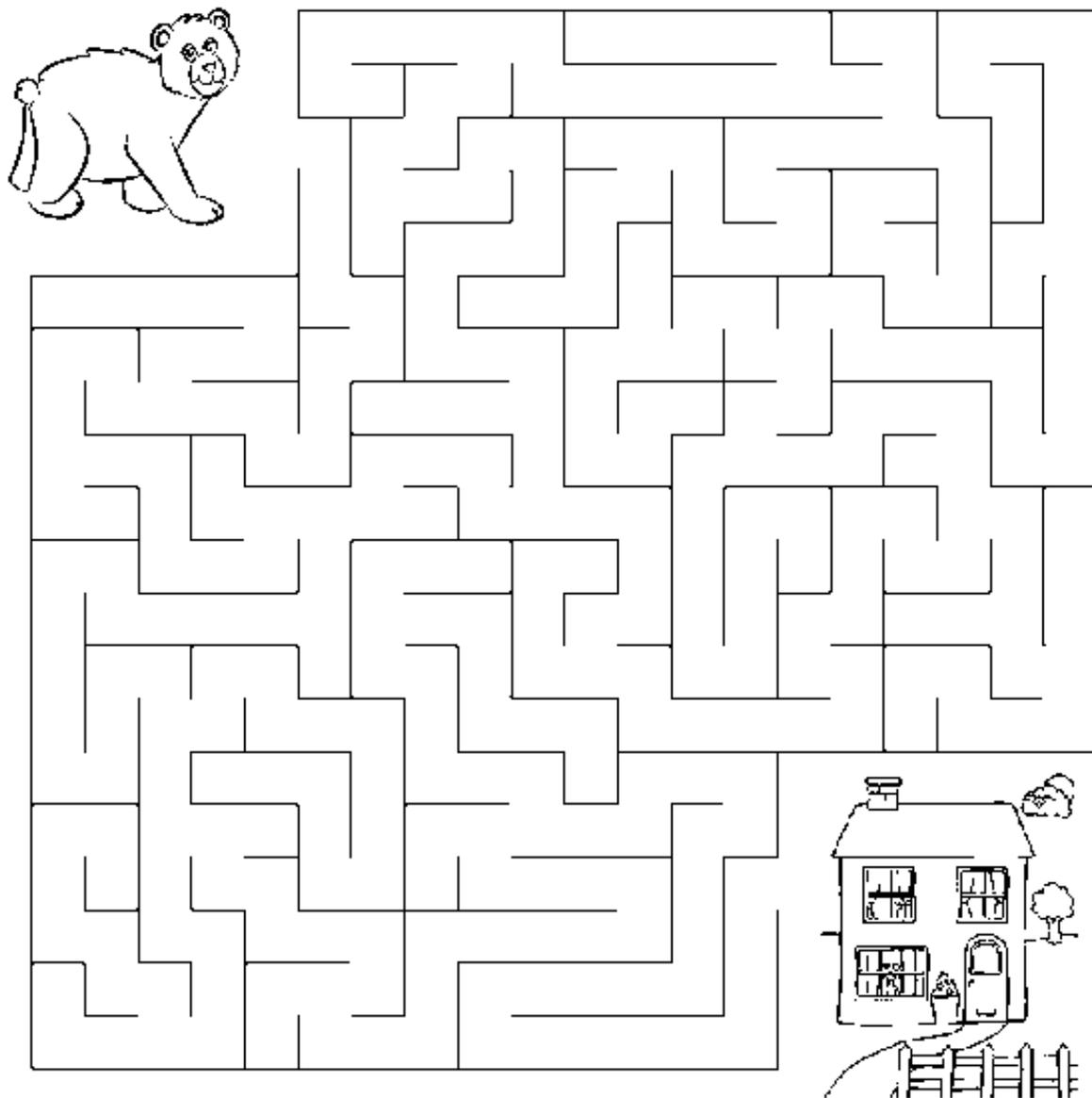
- **Ukrašavanje platnene torbe otiskom prsta**

Potreban materijal: platnena torba, boje za tkaninu, paleta, kartonski podmetač, pregača, zaštita za stol.

Opis aktivnosti: dijete vrhovima prstiju oslikava platnenu torbu. Prije samog postupka oslikavanja, unutar torbe potrebno je staviti kartonski podmetač kako se dijelovi torbe ne bi zalijepili. Poželjno je svaki prst umočiti u različitu boju da bi se dodatno potakla koncentracija i koordinacija djeteta tijekom procesa oslikavanja željenog motiva.



- Labirint – „Pomozi medi pronaći put do kuće“



- **Matematička igra „ Košuljice zbrajalice“**

Potreban materijal: karton/ ljepenka, špatule za grlo, mas gumi/ filc, kolaž- papir.

Opis aktivnosti: na obojenu podlogu potrebno je zalijepiti 10 košuljica od filca. Nakon što dijete izreže brojke od kolaž- papira, lijepi ih na košuljice. Na špatule za grlo potrebno je zalijepiti otiske lijeve i desne ruke, koje je dijete prethodno izradilo. Ova igra potiče dijete na logičko argumentiranje i rješavanje problema.



DRUŠTVENE I DRUŠTVENO ZABAVNE:

- **Igra pantomima**
- **Memory sa slikama obitelji ili životinja**

Potreban materijal: veći čepovi ili karton, papiri po kojima će se crtati životinje/članovi obitelji ili fotografije životinja/članova obitelji, drvene bojice, olovka, ljepilo.

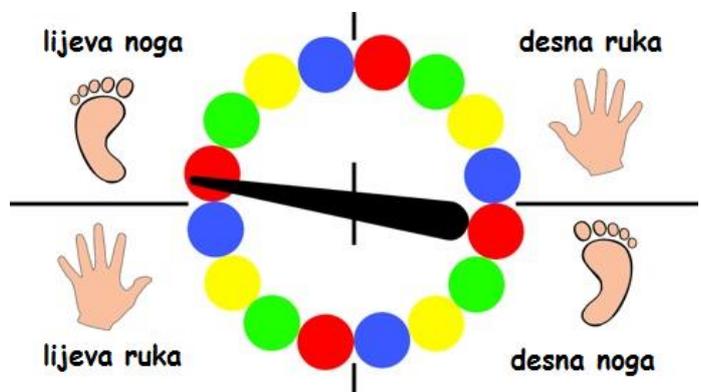
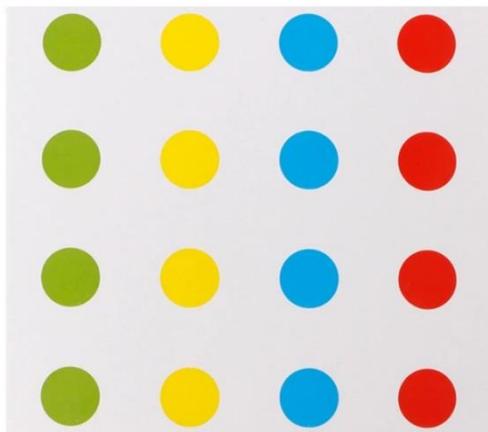
Opis aktivnosti: za izradu memory kartica potrebno je nacrtati dva ista motiva koja će zalijepiti na čep ili karton. Potrebno je napraviti barem 8 parova kako bi aktivnost kognitivnog razvoja započela.



- **Twister**

Potreban materijal: krede u boji, kolaž u boji, selotejp, karton, strelica.

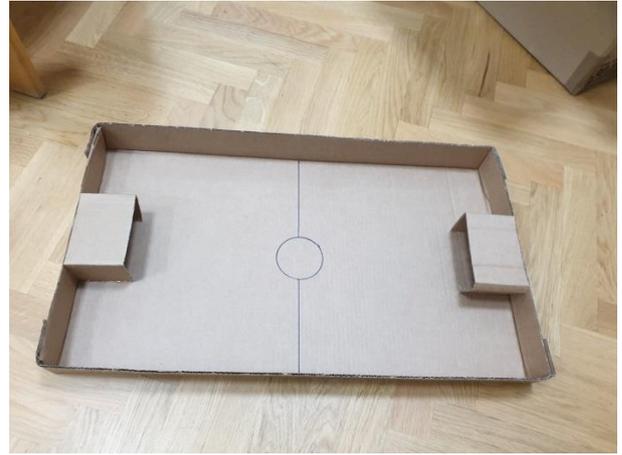
Opis aktivnosti: potrebno je izrezati 4 kruga od svake boje i zalijepiti ih na pod. Zatim napraviti ploču sa strelicom koja će pokazati koji potez treba odigrati, tj. na koju boju ide ruka/noga.



- **Puhački nogomet**

Potreban materijal: karton, kutija od cipela, ping-pong loptica, 2 slamke.

Opis aktivnosti: od kutije za cipele napravite 2 gola i zalijepite za karton. Potrebna su dva igrača koja će puhati i pomicati loptu. Cilj je upuhati lopticu u protivnički gol i spriječiti je da uđe u vlastiti.



RAZNOVRSNE IGRE:

- Hodanje po zadatku

Potreban materijal: papir, olovka.

Opis aktivnosti: dijete hoda po zadatku.



- Pomiješani dijelovi

Opis igre: igrači sjede ili stoje u krugu, a vođa igre je u središtu kruga. Vođa stane pred jednog igrača, dodirne svoj nos i kaže: „Ovo je moje uho“. Igrač mora odgovoriti obrnuto, tj. mora dodirnuti svoje uho i reći: „Ovo je moj nos“. Ako ne odgovori točno ili se zbuni, postaje vođa igre. Novi vođa zatim kaže: „Ovo je moje oko“ i dodirne svoje usta, a na to igrač mora dodirnuti usta i reći: „Ovo je moje oko“. I igra se nastavlja.

Literatura:

- Andrews, G., Knighton, K. 100 znanstvenih pokusa.
- Eion, D., Igre učilice.
- Krajačić, V., Dnevnik odgojitelja.
- Peti-Stanić, A., Velički, V. Jezične igre za velike i male.
- Silberg, J., Igre mozgalice.
- Slunjski, E., Kad djeca istražuju.
- Slunjski, E., Kad djeca pišu, broje, računaju...
- Veronek-Germadnik, S. Upoznamo se, komunikacijske igre djece, roditelja i učitelja.
- Veronek-Germadnik, S., Upoznajmo se.

Internet izvori:

- Lukin portal <http://www.pjesmicezadjecu.com/>
- Tko sam ja, tko si ti, hajdemo se crtati! <https://miss7mama.24sata.hr/vrtic/igre-za-djecu/tko-sam-ja-tko-si-ti-hajdemo-se-crtati-1092>
- [YouTube](#)